

# Catalonia

★★★★★ GAMES ★★★★★

V I D E O G A M E S  
FOLK SPORTS

[www.cataloniagames.com](http://www.cataloniagames.com)



Este es el dossier de diseño de **Catalonia Games**, el simulador deportivo multiplataforma (Android, Iphone) desarrollado por **Folk Sports Videogames**. Que encabeza una serie de videojuegos que combinan la cultura, la tradición, la Identidad de cada pueblo a través de sus juegos, deportes y actividades tradicionales.

DEMO DISPONIBLE EN:



PRÓXIMAMENTE



**4 FICHA TÉCNICA**

4 Otros datos técnicos

4 Presentación web

4 Game play

**5 PROPÓSITO Y PÚBLICO OBJETIVO**

**6 REFERENCIAS**

**7 MODOS DE JUEGO**

Modo entrenamiento

Modo Arcade

Modo 1Vs1

**8 IDIOMA, SONIDOS Y ENTORNO**

**9 MINI ARCADES**

9 Castells

10 Gossos d'atura

11 Bitlles catalanes

**12 MONETIZACIÓN**



## FICHA TÉCNICA



**Género:** Multi-mini Arcade

**Mini Juegos:** Castells, Gossos d'atura y Bitlles catalanes

**Modos de juego:** Entrenamientos, Arcade y 1Vs1 online.

**Productora:** Videogames Folk Sports

**Game Designer:** J.Roca

**Programación:** P. Monedero

**2D Art:** F. Macián y J. Rambla

**Sonido:** P. Fábrega

### OTROS DATOS TÉCNICOS

El juego cuenta con 3 mini-arcades deportivos, combinado los modos de juego por comandos, voz y movimientos.

Pantallas intermedias con datos histórico-sociales de los juegos populares incluidos en el título.

Aspecto retro, emulando los juegos deportivos de 16 bits de finales de los años 80 y 90.

### PRESENTACIÓN

[www.cataloniagames.com](http://www.cataloniagames.com)

### GAME PLAY

<https://www.youtube.com/watch?v=a0IsTHrS3IQ>

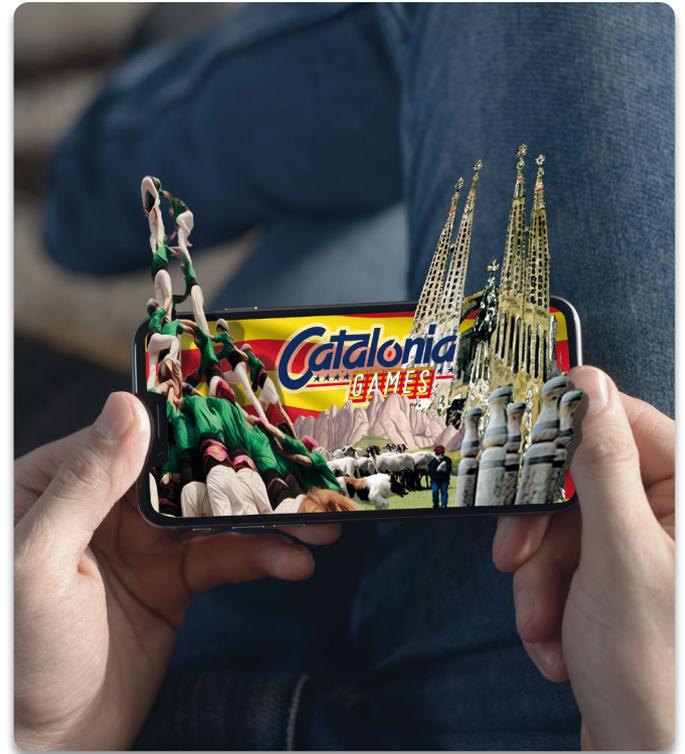


## PROPÓSITO Y PÚBLICO OBJETIVO



La idea principal de **Catalonia Games**, al igual que el resto de juegos de **Folk Sports**, consiste en unir el entretenimiento digital con **Cultura, Tradición e Identidad de un pueblo o un país**, creando un producto que logre transmitir esos valores.

El objetivo principal es desarrollar un buque insignia para nuestra franquicia de simuladores deportivos y de juegos tradicionales, creando así una potente herramienta para fomentar la **cultura y el folklore** a través del entretenimiento y la tecnología.



## REFERENCIAS



California Games (Epix) 1986



Kingpin Bowling (Team 17) 1995



Power spikes (MSV) 1994

**Catalonia Games** es un videojuego inspirado en los clásicos simuladores deportivos de los años 80 y 90, como **California Games**, **Kingpin Bowling**, **Power spikes 2**, **88 Games**, etc.

Videjuegos cuya estética pixel art vuelve a estar en pleno auge con pequeñas joyas que se han convertido en superventas. (**Stardew Valley**, **Blasphemous**, etc.)

## MODOS DE JUEGO



Menú de selecció modo entrenamientos

### MODO ENTRENAMIENTO

Aquí es donde se gestan las grandes hazañas. Entrena tu perro sin presión, lanza tus **"Bitllots"** en el parque, sin público. Cuando te creas capaz, ¡A por el Tarraco Arena!

### MODO ARCADE

En el modo arcade compites online con tu **"Catalonier"**. Todas tus actuaciones tanto las buenas como las malas, son registradas para los rankings.

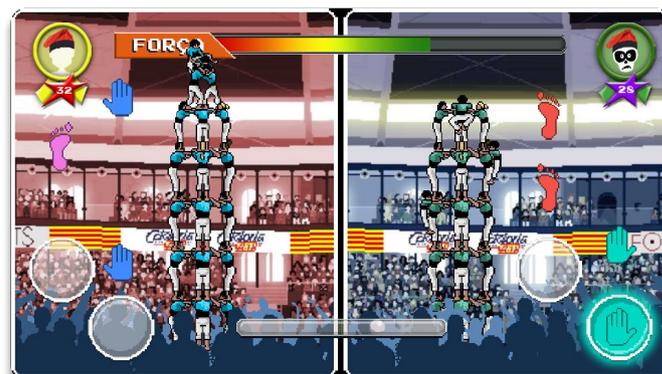
No te apresures a levantar un castell si no lo dominas. Antes necesitas entrenar.

### MODO 1Vs1

En esta modalidad es donde pondrás a prueba tu pericia contra **"Cataloniers" de todo el mundo**. Partidas a tiempo real o por turnos. ¡Sube de nivel y consigue **"barretines daurades"** para canjear por avatres y coleccionables!



Pantalla de récords mundiales



Pantalla 1Vs1castells

## IDIOMA, SONIDO Y ENTORNOS



Menú de selección de idioma



Menú de opciones



Sagrada familia (Pixel Art)

Tras la intro animada encontramos el menú de selección de idiomas.

En **CG** el sonido constituye una forma muy importante de adentrarse también en la **cultura tradicional catalana**.

Para ello se han recreado composiciones como "**Els segadors**", "**La santa espina**" o el "**toc de castells**" sintetizando los sonidos de "**els tabal**" y "**les gralles**".

¡**Catalunya en pixel art!** Un trabajo muy cuidado para representar los lugares más emblemáticos. Montserrat, La Plaça de la Vila (Vilafanca del Penedès), La Sagrada Familia y muchos más.

## MINI ARCADES



# Castells

### COLLA

Elige tu colla de entre las más importantes del "mon casteller".

### PINYA

Tienes 25 segundos para hacer una "pinya" fuerte. Pulsa el patrón lo más rápidamente posible, fallar te penaliza así que "seny!".

Cuanto más cargues tu barra de fuerza tendrás más opciones de "descarregar" el castell en la siguiente fase.

### TRONCO, POM DE DALT Y ENXENETA

La "pinya" está formada, ahora toca cargar el castell. A medida que los iconos van descendiendo deberás pulsarlos en el momento justo, así tu castillo empezará a crecer. Pulsaciones fuera de tiempo penalizan tu barra de fuerza y ponen en peligro el castell. Todo esto mientras sigues manteniendo el equilibrio de la torre. No hagas "Llenya!".



Pantalla de selecció de colla



Pantalla Castells (construcció de la Pinya)



Menú de selecció de colla



# Gossos d'atura

¡Por primera vez en la historia del videojuego, un simulador de pastoreo!

A través de **comandos de voz** o **pulsadores**, debemos conseguir que nuestro perro pastor obedezca nuestras órdenes y conduzca al rebaño en las diferentes pruebas del concurso en el menor tiempo posible y con las mínimas penalizaciones.

Para ello disponemos de 5 **comandos de voz** o **pulsadores** mientras dirigimos la dirección de nuestro perro. Previamente podremos elegir el pastor y el perro de entre varios participantes. Cada uno de ellos tendrá unos parámetros específicos que los diferenciarán entre sí.

Al finalizar el recorrido, el tiempo y el jurado serán claves para convertirte en el **campeón mundial** del **"concurso de gossos d'atura"**.



Pantalla de selección de pastor/a y perro



Pantalla obstáculos Gossos d'atura



Pantalla de puntuación del jurado

## MINI ARCADES



# Bitlles catalanes

Una vez más es importante entrenar antes de competir en el modo arcade. Se juega más tranquilo en el parque, pero la gloria no llega ahí.

Lánzate a competir por trofeos a lo largo de la geografía catalana.

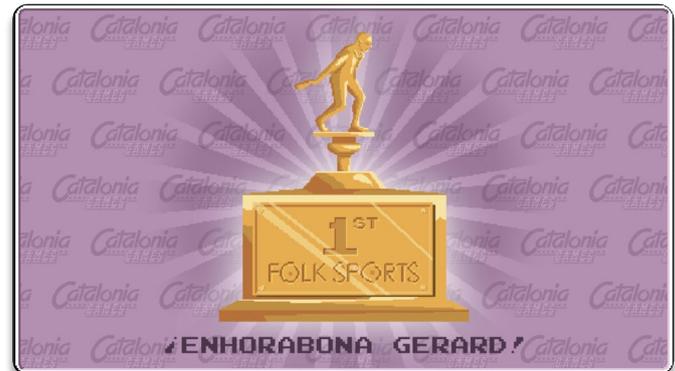
Lanza tu "bitllet", pero ¡jojo!, no tienes que tumbar la 6 "bitlles", la puntuación máxima la obtienes tumbando 5 "bitlles" y a eso se le conoce como "**Fer Bitlla!**".

Una vez te creas un crack, ¿Te atreverás a competir online contra los mejores del mundo? O ¿preferirás darles caña a tus amigos?

Fuerza, ángulo, dirección y precisión de lanzamiento. **¡Arcade en estado puro!**



Pantalla Bitlles Catalanes



Trofeo Bitlles Catalanes



Pantalla de búsqueda de oponente

# MONETIZACIÓN

Desde **Folk Sports** queremos crear una experiencia de juego alejada de la tendencia actual de publicidad agresiva e invasiva en forma de pop-ups.

Queremos recuperar la **experiencia arcade**.

Para ello desarrollaremos:

## DEMO

En la que poder jugar al los **"Castells"** en modo entrenamiento. (Modo difícil bloqueado)

## JUEGO COMPLETO

Con un único pago por descarga. (1,99€)

## PUBLICIDAD INTEGRADA

El formato de evento deportivo de **Catalonia Games** permite una publicidad integrada en **vallas y señales de los propios escenarios** de los juegos.

## MICROTRANSACCIONES

Mediante la creación de **"skins"** y **personalizaciones** que permitirán al usuario crearse un perfil de **"Catalonier" único**.



Publicidad integrada en los escenarios



Personalización de avatar



El primer videojuego 100% independiente, que apoya y fomenta la tradición, el deporte y la cultura popular catalana.

Más info en:

**[www.cataloniagames.com](http://www.cataloniagames.com)**

[info@cataloniagames.com](mailto:info@cataloniagames.com)

Al ser un juego en desarrollo, **Catalonia Games** puede variar su aspecto y funcionamiento final con respecto a las especificaciones de este dossier.